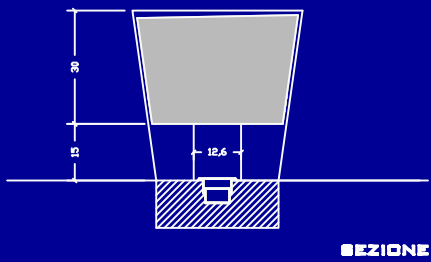
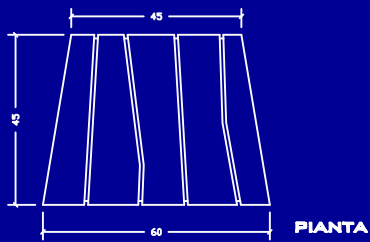
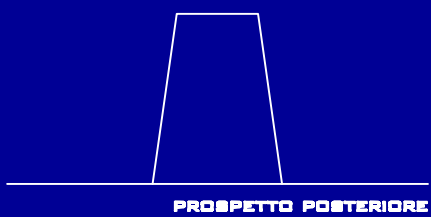
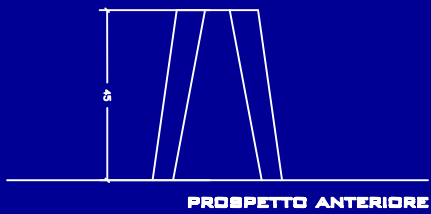
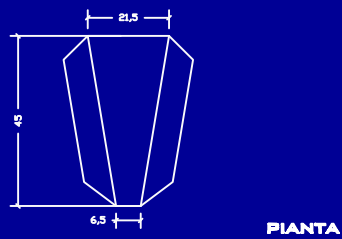


COMBO

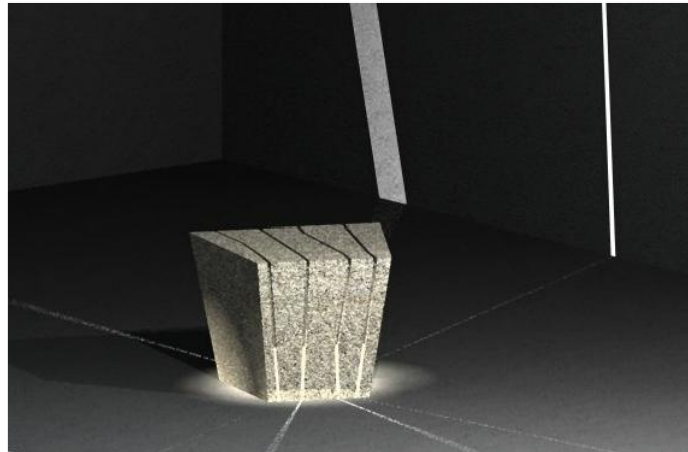


BROKEN



SCALA 1:20

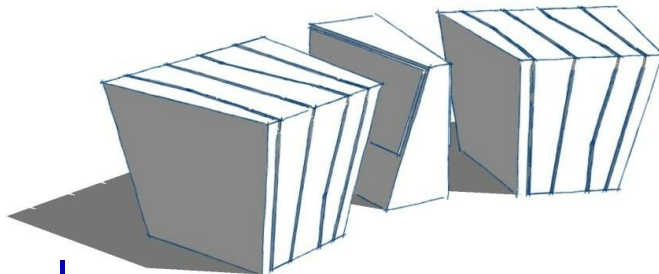
COMBOBROKEN



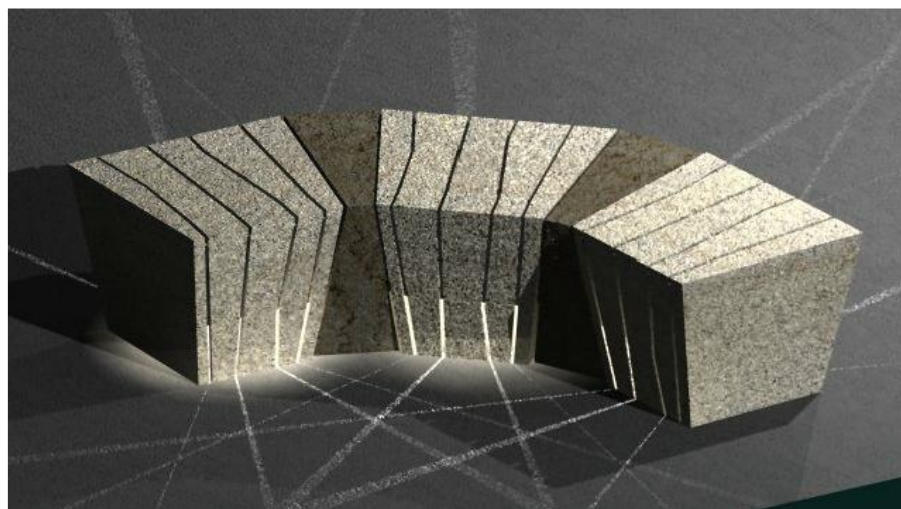
"COMBO"
UN TRONCO
DI PIRAMIDE
MODULARE È
L'ELEMENTO
BASE
DELL'IDEA.
LE SPEZZATE,
PICCOLI
SOLCHI
SCAVATI
NELLA VIVA
ROCCIA, NE
AFFINANO LE
FORME E NE
CARATTERIZ-
ZANO IL
DISEGNO.

COMBO PUÒ ALL'OCCORRENZA
ESSERE EFFICACEMENTE FORNITA
DI UN SISTEMA DI
SOTTOILLUMINAZIONE CHE
GARANTISCE LA FRUIBILITÀ
NOTTURNA ATTRAVERSO
L'ESALTAZIONE DELLE FORME, IN
PARTICOLARE DEI PICCOLI TAGLI.

"BROKEN", L'ELEMENTO DI
CONNESSIONE, FA DEL DESIGN E
DELLA MODULARITÀ LA SUA
FORZA, RENDENDO PRESSOCHÉ
INFINITI GLI ACCOSTAMENTI
FUNZIONALI E FORMALI.



COMBINANDO IN
SEQUENZA COMBO
+ BROKEN SI
OTTIENE
"COMBOBROKEN",
UNA PANCA DALLE
DIMENSIONI
VARIABILI IN
FUNZIONE DEGLI
ELEMENTI AGGIUNTI.



TAV. 1